

Luna BOULANGER

3D généraliste / Animatrice 2D / Game Designer

☎ 07 60 11 90 17

✉ xlunaboulanger@gmail.com

👤 30 ans

📍 Ivry-Sur-Seine



doobox



Mon Book 

Compétences



- **Logiciels** : Blender, Zbrush, Unreal Engine, Maya, 3DSMax, RizomUV, Substance Painter, Substance Designer, Harmony Toon Boom, Marvelous Designer, Plasticity, 3DCoat, Houdini, Gaea, Marmoset, Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere Pro, Final Draft, Storyboarder
- **Langues** : Trilingue Anglais - Français - Indonésien

Expérience dans le secteur 3D

Court-métrage de fin d'études

ITECOM Paris - 3^e année

Création de jeux vidéos

ITECOM Paris - 1^{re} & 2^e année

Assistant Game Designer

Studio Marron - Stage de 40 jours

Expériences professionnelles

- **Assistante de direction**
Descamps France – Textile de luxe, Paris
2017 - 2020 :
 - Analyse des performances de plus de 100 points de vente
 - Rédaction des communications vers les différents services en interne
 - Création d'outils d'aide à la vente pour les commerciaux
 - Préparation et animation des réunions commerciales
 - Organisation, préparation et compte rendu des réunions
- **2015 - 2017**: Conseillère de vente / Responsable adjoint de boutique
- **Sofitel Lyon Bellecour – Hôtel 4 étoiles, Lyon**
2014 - 2015 : Sous-chef



Formation

- **2024 - Diplôme RNCP niveau 6 : Design 3D / Jeux Vidéos**
ITECOM Paris
- **2019** - CNFDI - Formation e-commerce/e-business (en ligne)
- **2013 - 2014** VATEL Lyon - 1^{ere} année de licence International hotel & restauration management
- **2012** Lycée International Français de Jakarta, Baccalauréat ES, spécialité anglais, mention bien